**Тестовые вопросы за курс 6 класса**

1.**Таблица кодировки символов устанавливает соответствующие между:**

1. Символами, их десятичными номерами и двоичными кодами
2. Символами разных алфавитов.
3. Символами и количества байтов, которые они занимают.
4. Символами и номерами ячеек памяти, которые они занимают.
5. Символами и клавишами

**2.Ученик пересказывает услышанное. Какие информационные процессы выполняются учеником?**

1. Прием и отправление
2. Прием и обработка.
3. Прием, обработка и хранение.
4. Прием, хранение, отправление.
5. Прием, обработка, хранение, отправление.

**3.Учащимся хорошо знает таблицу умножения, но не знает английского языка. Какое из сообщений будет для него информативно?**

1. 2\*2=4
2. Howareyou?
3. Дети любят играть.
4. В английском алфавите 26 букв.
5. 6 PLUS 8 EQUAL 14.

**4. Укажите ЭВМ третьего поколения:**

1. Минск – 22,БЭСМ – 6.
2. МЭСМ, БЭСМ.
3. Урал – 2.
4. IMB – 360,ЕС – 1022, ЕС – 1035.
5. Электроника.

**5.Первой электронно – вычислительной машиной принято считать:**

1. МЭСМ
2. ENIAC
3. Аналитическую машину Чарльза Бэббиджа.
4. IBM – 360.
5. Абак.

**6.Можно ли арифмометр считать одной из первых ЭВМ?**

1. Да
2. Нет

**7. Какая клавиша включает заглавных букв?**

1. NumLock
2. CapsLock.
3. Enter.
4. Insert.
5. Shift.

**8.Какая клавиша переключает режимы « вставка – замена»?**

1. NumLock
2. CapsLock.
3. Enter.
4. Insert.
5. Shift.

**9.Электронный прибор , предназначен для автоматизации создания, хранения, обработки данных:**

1. Вычислительная система.
2. Компьютер.
3. Процессор.
4. Калькулятор.
5. Компьютерные сети.

**10. При работе в среде MicrosoftWindows команда ВЫРЕЗАТЬ из меню ПРАВКА:**

1. Копирует выделенный фрагмент в буфер.
2. Копирует выделенный фрагмент в буфер и стирает его с экрана.
3. Копирует содержимое буфера на экран туда, где стоит курсор.
4. Записывает выделенный фрагмент в новый файл.
5. Создает вторую копию этого фрагмента на экране.

**11. При работе в среде MicrosoftWindows команда ВСТАВИТЬ из меню ПРАВКА:**

1. Копирует выделенный фрагмент в буфер.
2. Копирует выделенный фрагмент в буфер и стирает его с экрана.
3. Копирует содержимое буфера на экран туда, где стоит курсор.
4. Записывает выделенный фрагмент в новый файл.
5. Создает вторую копию этого фрагмента на экране.

**12. Компьютер может «заразиться» вирусом при:**

1. Работе с «зараженной» программой.
2. Тестировании компьютера.
3. Форматировании дискеты.
4. Перегрузке компьютера.
5. Запуске программы DRWER

**13.Наименьшая единица информации:**

1. Байт
2. Кбайт
3. Бит
4. Код
5. Мбайт

**14.Байт – это:**

1. Единица количества информации, изображаемая 1 или 0.
2. Средство изменить код буквы в ОЗУ.
3. Последовательность из 8 бит.
4. Комбинация из четырех шестнадцатеричных цифр.
5. Максимальная единица измерения количества информации.

**15.В одном килобайте содержится:**

1. 1000 байт
2. 1024 бита
3. 8 байт
4. 1000 бит
5. 1024 байта

**16.Представление информации посредством какого – либо алфавита называется:**

1. Кодирование
2. Обработка
3. Передача
4. Азбука
5. ASCII

**17.Слово ЗИМА, закодированное командами таблицы ASCII:**

1. 7888С808
2. 87888С80
3. 08С88878
4. 808С8887
5. 87808788

**18.К основным узлам компьютера, входящим в состав системного блока, не относятся:**

1. Трекбол
2. Материнская плата
3. Блок питания
4. Адаптеры
5. Дисковод для флоппи – дисков, винчестер, модем.

19**.Минимально необходимый набор устройств для работы компьютера содержит:**

1. Принтер, системный блок, клавиатуру.
2. Системный блок, монитор, клавиатуру.
3. Системный блок, дисководы, мышь.
4. Процессор, мышь, монитор.
5. Принтер, винчестер, монитор, мышь.

**20.Об оперативной памяти ПК можно сказать:**

1. Сохраняется при включении ПК.
2. Очищается при выключении ПК.
3. Это память, которая используется для ускорения работы ПК.
4. Участок памяти, где находятся операционная система.
5. Служит для запоминания файлов после их изменения.

**21.К внешней памяти компьютера можно отнести:**

1. ПЗУ, видеопамять.
2. Печатное руководство пользователя ЭВМ.
3. ОЗУ, винчестер.
4. RAM, ROM.
5. CD-ROM диски, флоппи – диски, винчестер.

**22.Верное высказывание:**

1. Клавиатура – устройство ввода.
2. Принтер – устройство кодирования.
3. Сканер – устройство вывода
4. Монитор – устройство ввода.
5. CD-ROM – устройство кодирования информации.

**23. Средство донесения информации до пользователя, при котором используется компьютерная графика, звук, фотография, видео, текст и др.:**

1. CD-ROM.
2. Модем.
3. Мультимедиа.
4. Компьютерная сеть.
5. Лазерный проигрыватель.

**24. Мультимедиа — средство, динамически сочетающее в себе:**

1. Образы и данные.
2. Комбинацию звука и графики.
3. Комбинацию видеофрагментов и текста.
4. Анимацию.
5. Все вышеперечисленное.

**25. С помощью программ Мультимедиа можно (укажите неверный ответ):**

1. Создавать звуковые файлах.
2. Включать звуковые файлы в документы.
3. Сопровождать звуковыми файлами события ОС Windows.
4. Проигрывать мультимедиа компакт-диски.
5. Воспроизводить звуки, записанные на аудиокассетах.

**26. Выбрать действие, относящее к форматированию текста:**

1. Копирование фрагментов текста.
2. Исправление опечаток.
3. Проверка орфографии
4. Изменение Размера шрифта.
5. Перемещение фрагментов текста.

**27. Указать Команды, при выполнении которых выделенный фрагментов текста попадает в буфер обмена:**

1. Вставить.
2. Заменить
3. Проверить орфографию
4. Выровнять по центру.
5. Вырезать и копировать

**28. В тексте «Наурыз праздник нового года» слово Наурыз выделено, Курсор стоит на выделенном слове. Как будет выглядеть текст, если выполнить последовательно команды ВЫРЕЗАТЬ И ВСТАВИТЬ?**

1. НаурызНаурыз праздник нового года.
2. Науры - Праздник нового года Наурыз — праздник нового года.
3. Наурыз — праздник нового года.
4. Праздник нового года.
5. Наурыз - праздник нового года Наурыз.

**29. В графическом редакторе основное окно не содержит:**

1. Зону заголовка.
2. Горизонтальное меню.
3. Панель инструментов палитру цветов и поле выбора ширины линии.
4. Рабочее поле.
5. Мастера подсказок.

**30. Чтобы в графический редакторе геометрические фигуры получались правильными, надо при рисовании фигуры удерживать клавишу:**

1. Ctrl
2. Alt
3. Shift
4. Tab
5. Ins

**З1.Чтобы «размножить» фрагмент, его необходимо перетащит ... кнопкой мыши, удерживая нажатой клавишу…:**

А. Правой, Ctrl  
В. Правой, Shift  
В. Левой, Alt  
Г. Левой, Ctrl  
Д. Левой, Shift

**32. С помощью Палитры выбираются:**

1. Основной цвет — левой кнопкой мыши.  
   дополнительный цвет — правой кнопкой мыши.
2. Дополнительный цвет — левой кнопкой мыши. Основной цвет — правой кнопкой мыши.

**33. В графическом редакторе Paint можно отменить:**

1. Три последних действия.
2. Одно последнее действие.
3. Любое действие.
4. сколько угодно действий.
5. Пять последних действий.

34.**Какая клавиша включает числовую клавиатуру?**

1. NumLock
2. CapsLock.
3. Enter.
4. Insert.
5. Shift.

**35.Электронное устройство для сопряжения различных компонентов компьютера:**

1. Шина
2. Модем
3. Драйвер.
4. Системный блок.
5. ОЗУ.

**36. «Папка содержит информацию о …хранящихся в…».Вместо многоточия вставьте соответствующие слова:**

1. Программах, оперативной памяти.
2. Файлах, оперативной памяти.
3. Программах, внешней памяти.
4. Файлах, внешней памяти.
5. Программах, процессоре.

**37. При работе в среде MicrosoftWindows команда СОХРАНИТЬ применяется:**

1. Для сохранения файла в оперативной памяти.
2. Для удаления файлов из оперативной памяти.
3. Всегда, когда надо сохранить файл на Дискете.
4. Для записи файла после его изменения с Существующим именем.
5. Для сохранения файла под новым именем или на другом носителе.

**38. При работе в среде MicrosoftWindows команда СОХРАНИТЬ КАК применяется:**

1. Для сохранения файла в оперативной памяти.
2. Для удаления файлов из оперативной памяти.
3. Всегда, когда надо сохранить файл на дискете.
4. Для записи файла после его изменения с существующим именем.
5. Для сохранения файла под новым именем или на другом носителе.

**39. При работе в среде MicrosoftWindows команда КОПИРОВАТЬ из меню ПРАВКА:**

1. Копирует выделенный фрагмент в буфер.
2. Копирует выделенный фрагмент в буфер и стирает его с экрана.
3. Копирует содержимое буфера на экран туда, где стоит курсор.
4. Записывает выделенный фрагмент в новый файл.
5. Создает вторую копию этого фрагмента на экране.

**40.Hardware принято называть:**

1. Программное обеспечение персонального компьютера.
2. Базовую конфигурацию вычислительной системы
3. Аппаратное обеспечение персонального компьютера.
4. Внешнюю архитектуру персонального компьютера.
5. Периферийные устройства персонального компьютера.

**41.Software принято называть:**

1. Программное обеспечение персонального компьютера.
2. Базовую конфигурацию вычислительной системы
3. Аппаратное обеспечение персонального компьютера.
4. Внешнюю архитектуру персонального компьютера.
5. Периферийные устройства персонального компьютера.

**42.Дж. Фон Нейман известен как:**

1. Создатель первой электронной вычислительной машины.
2. Разработчик основных принципов построения цифровых вычислительных машин.
3. Создатель языка программирования Ада.
4. Создатель первых электронных ламп.
5. Первый программист.

**43. Можно ли расположить рисунок, выполненный в окне Раint, на Рабочем столе? (Укажите неверный ответ.)**

1. Нельзя, рисунок надо сохранять в специальном файле.
2. Можно установить сразу, для этого необходимо после выполнения рисунка выбрать команду **Файл →Замостить Рабочий стол Windows.**
3. Можно установить сразу, для этого необходимо после выполнения рисунка выбрать команду **Файл → центр Рабочего стола Windows.**
4. Можно, для этого рисунок нужно сохранить в виде файла в папке Windows и затем выбрать этот файл из списка предлагаемых вкладок — фон окна, Свойства: Экран, команду Свойства контекстного меню экрана, оформить Рабочий стол.
5. Можно, для этого рисунок нужно сохранить в виде файла и затем, выбрав этот файл из окна обзора во вкладке Фон окна Свойства: Экран команды Свойство контекстного меню Экрана, оформить Рабочий стол.

**44. Какую функцию выполняет кнопка Выделение произвольной области на панели инструментов?**

1. Нарисованный Рисунок превращает в Пятиконечную звезду.
2. Рисует пятиконечную звезду.
3. Выделяет фрагменты рисунка ПО пути ведения курсора по замкнутой кривой линии.
4. Выделяет весь рисунок.
5. Вырезает рисунок в буфер.

45.**Координаты курсора текстового редактора фиксируются:**

1. В меню текстового редактора.
2. В Словаре текстового Редактора.
3. ВСтроке состояния текстового редактора.
4. В Окне текстового Редактора.
5. Вбуфере для копирования

**46. Чем отличается окно приложения Блокнот от окна приложения WordPad?**

1. Рабочее поле приложения Блокнот рассчитано на очень маленький текст.
2. В окне приложения Блокнот отсутствуют полосы прокрутки.
3. Окно приложения Блокнот имеет меньший размер.
4. Вприложении Блокнот отсутствует строка Меню.
5. В окне приложения Блокнот отсутствует панель инструментов.

**47. На каком месте рабочего поля окна Раint располагается рисунок или фрагмент, вставленный из буфера?**

1. В левом верхнем углу рабочего поля.
2. В правом нижнем углу рабочего поля.
3. В центре рабочего поля.
4. Сверху объекта, с которого была взята копия.
5. В левом нижнем углу рабочего поля.

**48.Графический интерфейс – это:**

1. Информация на экран выводится в графическом режиме.
2. Программа, позволяющая создавать рисунки и графики.
3. Программа, использующая готовые рисунки и графики для лучшего восприятия информации.
4. Программа, позволяющая выводить графики и рисунки на бумагу.
5. Устройство, позволяющее выводить графики и рисунки на бумагу.

**49.К какому типу программного обеспечения относятся игры?**

1. Системное программное обеспечение.
2. Прикладное программное обеспечение.
3. Инструментальная среда.
4. Развлекательные программы.
5. Обучающие системы.

**50.Какая из перечисленных функций не относится к функциям операционной системы?**

1. Поддерживает работу всех прикладных и системных программ.
2. Обеспечивает взаимодействие программ с аппаратурой.
3. Дает пользователю возможность осуществлять общее управление машиной.
4. Позволяет вводить и редактировать текстовые, графические и другие данные.
5. Дает возможность выполнения одновременно нескольких задач.

**51.Какое слово зашифровано двоичным кодом 110010101000101000001110?**

1. КОД
2. ЛЕС
3. МИР
4. МАЙ
5. КИТ

**52. К информационным процессам не относятся:**

1. Хранение
2. Передача
3. Обработка
4. Сбор
5. Заполнение

**53. Для чего нельзя использовать палитру цветов?**

1. Для раскрашивания рисунков, нарисованных в окне графического редактора Раint, или для рисования линий.
2. Для выбора основного цвета.
3. Для выбора фонового цвета.
4. Для выбора цвета раскрашивания рисунков, нарисованных в окне графического редактора Раint.

**54. В чем измеряется масштаб рисунка в окне Раint?**

1. В сантиметрах.
2. В дюймах.
3. В процентах.
4. В пикселях.
5. В точках.

55. Если в каком-либо меню команда имеет бледный цвет, то это значит, что:

1. Данная команда имеет подменю.
2. Появится диалоговое окно, в котором надо указать дополнительные параметры.
3. Данная команда выбрана.
4. У этой команды есть панель инструментов
5. Эта команда недоступна в данном режиме.

**56. Укажите, какие из нижеприведенных выражений об окне Проводник верны?**

1. Окно Проводник выполняет те же функции, что и проводниц электрического тока.
2. В правом подокне Проводника мы видим содержание активного документа.
3. В окне Проводник имеется меню Окно, которое содержит список открытых окон.
4. Правое подокно используется для изображения файловой струн туры на винчестере компьютера.
5. Знак плюс напротив значка папки в левом подокне означает, что данная папка содержит вложенные папки.

**57. Чтобы удалить выделенные файлы и папки, надо выполнить:**

1. Правка →Удалить.
2. Сервис →Удалить.
3. Файл →Удалить.
4. Нажать Аlt+Ctг1+Delete
5. Разобрать компьютер, извлечь жесткий диск и поместить его в переменно поле.

**58.Программа, управляющая работой конкретного внешнего устройства, называется:**

1. Адаптером.
2. Драйвером.
3. Командным процессором.
4. Архиватором.
5. Контроллером.

59**.Что такое операционная система?**

1. Набор из определенных узлов ПК.
2. Комплекс программ, позволяющий создавать новые программы.
3. Комплекс программ, управляющий работой ПК.
4. Программа, позволяющая эффективно использовать компьютер в соответствии с потребностями пользователей.
5. Программа обработки числовых и текстовых данных.

**60.К операционным системам можно отнести:**

1. Qbasic, Kobol, PL1.
2. Excel 7.0, Access, FoxPro.
3. MS-DOS 6.2 ,Windows XP, UNIX.
4. NC, VC, Windows, PowerPoint, Word, Paint.
5. Windows XP, Pascal 7.0, Word.

**61.Информатика – это наука о:**

1. расположении информации на технических носителях.
2. информации, ее хранении и сортировке данных.
3. информации, ее свойствах, способах представления, методах сбора, обработки, хранения, передачи.
4. применении компьютера в ученом процессе
5. телекоммуникационных технологиях.

**62.Элементной базой второго поколения являются:**

1. Электронные лампы.
2. Микросхемы.
3. Интегральные схемы.
4. Транзисторы.
5. Большие интегральные схемы.

**63. Приложение выгружается из памяти и прекращает свою работу, если:**

1. Запустить другое приложение.
2. Свернуть окно приложения.
3. Переключиться в другое окно.
4. Переместить окно приложения.
5. Закрыть окно приложения.

**64. При работе на ПЭВМ понятие «меню» означает:**

1. Стандартный выбор команды.
2. Список объектов для выбора.
3. Форма представления объекта.
4. Окно документа.
5. Панель (инструменты, форматирование и.т.д..).

**65. При работе в среде MicrosoftWindows часто используется понятие «буфер обмена». Это:**

1. Часть области памяти, где находится операционная система.
2. Специальная область оперативной памяти для хранения информации.
3. Окно приложения ‚тога.
4. Участок памяти на винчестере.
5. Участок памяти на дискете, находящейся в дисководе.

**66. Ярлык это:**

1. Специальный значок, указывающий на конкретный файл.
2. Значок документа.
3. Значок приложения.
4. Папка, содержащая необходимые файлы.
5. Специальный значок, указывающий на папку.

**67. Основными понятиями и объектами WindowsХР не являются:**

1. Рабочий стол.
2. Мой компьютер.
3. Принтер.
4. Панель задач.
5. Ярлыки.

**68.Элементной базой ЭВМ четвертого поколения являются:**

1. Электронные лампы.
2. Светодиоды.
3. Диоды и триоды.
4. Транзисторы.
5. Большие интегральные схемы.

**69.Принадлежность компьютера к тому или иному поколению определяется:**

1. Элементной базой.
2. Типом процессора.
3. Составом и количеством периферийных устройств.
4. Быстродействием и объемом памяти.
5. Датой создания.

**70. В стандартном виде на Рабочем столе располагаются:**

1. Значкиприложений Word, Excel, Access, Windows.
2. Значки, команды меню, панель инструментов, Рабочий стол.
3. Значки приложений Мой компьютер, Корзина, панель задач, кнопка Пуск.
4. Значки приложений Мой компьютер, Проводник, Корзина, панели задач, кнопка Пуск, ярлыки и папки.
5. Курсор мышки, строчкой курсор, курсор перемещения окна, кур- сор загрузки в виде песочных часов и т.д.

**71. Для того чтобы вывести контекстное меню объекта, нужно:**

1. Щелкнуть правой кнопкой мыши.
2. Щелкнуть левой кнопкой мыши.
3. Выбрать соответствующую команду строки меню.
4. Выбрать соответствующую кнопку панели инструментов.
5. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши.

**72. Какую функцию выполняет кнопка «с крестом» в правом углу заголовка окна?**

1. Выдает справку.
2. Завершает работу компьютера.
3. Разворачивает окно на весь экран.
4. Закрывает окно и дает возможность выхода из приложения.
5. Сворачивает окно в кнопку на панели задач.

**73. При вводе текста клавишу ENTER следует нажимать:**

1. В конце абзаца.
2. Вконце каждой строки.
3. Не следует нажимать вообще.
4. После каждого слова.
5. После каждого предложения.

**74. Чтобы скопировать выделенный блок текста при помощи мыши, нужно перетащить его в нужное место, удерживая нажатой клавишу:**

1. Ctrl
2. Shift
3. Enter
4. Alt
5. Ничего не нажимать.

**75. Модем это ... , согласующее работу ... и телефонной сети. Вместо каждого многоточия вставить соответствующие слова:**

1. Устройство, программы.
2. Программа, компьютера.
3. Программное обеспечение, компьютера.
4. Устройство, дисковода.
5. Устройство, компьютера.

**76. Чтобы соединить два компьютера по телефонным линиям, необходимо иметь:**

1. Модем на одном из компьютеров.
2. Модем и специальное программное обеспечение на одном и компьютеров.
3. По модему на каждом компьютере.
4. По модему на каждом компьютере и специальное программное обеспечение.
5. По два модема на каждом компьютере (настроенных, соответственно но, на прием и передачу) и специальное программное обеспечение.

**77.Программы, предназначенные для выполнения пользователем различных работ:**

1. Инструментальные среды.
2. Прикладные программы.
3. Редакторы.
4. Операционная система.
5. Windows XP.

**78.Программа, которая используется для написания книг, статей, позволяющая исправлять ошибки и оформлять в том виде, в котором хочет пользователь:**

1. Текстовый редактор.
2. Графический редактор.
3. Программа подготовки презентаций.
4. Инструментальная среда.
5. Прикладная программа.

**79.Программа – это:**

1. Список команд, которые может выполнять компьютер
2. Описание того, как и в какой последовательности компьютер должен обрабатывать информацию.
3. Инструкция для человека, работающего на компьютере.
4. Часть из электронных микросхем компьютера.
5. Часть памяти компьютера, в которой записана последовательность обработки информации.

**80. Выполняемая функция команды меню со знаком «?»:**

1. Запрашивает информацию по сети.
2. Задает вопрос ОС
3. Помогает быстро ввести знак вопроса.
4. Запускает возможности ОС для быстрой работы.
5. Выводит на экран вспомогательную справочную информацию об указанном объекте.

**81. Правильный порядок выключения компьютера :**

1. Выключить экран и затем выключить системный блок.
2. Выключить все устройства компьютера.
3. Закрыть все открытые окна и затем выключить системный блок.
4. Выбрать команду из Главного меню Выключение. Выбрать опцию Выключение.
5. Выбрать команду из Главного меню Выключение. IЦелкнуть ОК.

Выключить системный блок.

**82. Основным назначением программы Блокнот не является:**

1. Набор текстов небольшого размера типа .txt.
2. Быстрый просмотр для ознакомления с уже существующими документами.
3. Подготовка сообщения для последующей отправки по Электронной почте.
4. Форматирование набранного текста.

**83. Основным назначением программы WordPad является (укажите неверный ответ):**

1. Создание и просмотр документа неограниченного размера.
2. Работа с документами не только типа .tхt, но и .dос и создание стиля для них.
3. Форматирование и редактирование текстового документа и документа программы Блокнот.
4. Создание таблиц и графиков.
5. Подготовка документа к печати.

**84. В состав меню программы WordPad не входит:**

1. Меню Файл.
2. Меню Правка.
3. Меню Вставка.
4. Меню Сервис.
5. Меню Формат.

**85. Почтовый ящик абонента электронной почты — это:**

1. Часть оперативной памяти на сервере.
2. Часть внешней памяти на сервере.
3. Часть оперативной памяти на рабочей станции.
4. Часть внешней памяти на рабочей станции.
5. Номер телефона, с которым связан модем.

**86. Локальная сеть охватывает компьютеры:**

1. Находящиеся в одном здании.
2. Одной страны.
3. Всего мира.
4. Одного города.
5. На расстоянии не более 10 метров.

Ключ к тесту:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| А | Г | Г | Г | Б | Б | Б | Г | Б | Б |
| 11. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| В | А | В | В | Д | А | А | А | Б | Б |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Д | А | В | Д | Д | Г | Д | В | Д | В |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Д | А | А | А | А | Г | Г | Д | А | В |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| А | Б | А | В | В | Г | А | А | Б | Г |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| В | Д | А | В | Д | Д | В | Б | В | В |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| В | Г | Д | Б | Б | А | В | Г | А | В |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| А | Г | А | А | Д | В | Б | А | Б | Д |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Г | Г | Г | Б | А | г | А |