**Урок№\_\_\_\_\_\_\_ Информатика 10 класс Дата:\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Тема урока:** Добавление материала, свойства материала. Текстуры в Вlender, материалы в Вlender, создание объекта по точным размерам.

**Цель урока:**

-      познакомить с назначением материала, настройки свойств материала.

***Учащиеся должны знать:***назначение материала; свойства материала; приемы добавления

материала в среде трехмерного моделирования; сферы применения материала видов: понятие «шейдер».

***Учащиеся должны уметь:***добавлять материал; использовать один из четырех

видов материала в зависимости от поставленной задачи, применять шейдеры для

придания цвета и тени объекту.

**Ход урока**

I     Организационный момент                                                                                                                                                  
П    Постановка целей и задач урока

Ш  Проверка знаний                                                                                                                                                                     
*Вопросы:*

1.   Что такое сглаженность?

2.   Всегда ли необходимо применять сглаженность?

3.   В каких случаях требуется задавать точные размеры для объекта?

4.   Как указать размеры объекту?

5.   В каких единицах указывается размер?

IV   Актуализация знаний

- Как можно изменить цвет и свойства материала для объекта?

V    Изучение нового материала

-    Для того чтобы придать «жизненность» и цвет созданным моделям в среде Вlender,

предназначены материалы и текстуры. На этом занятии мы изучим, как добавлять материал на объект,

на следующем занятии - как придать текстуру.

Учитель показывает нахождение кнопки, вызывающей материалы.

Всего в Вlender применяют один из четырех видов материала:Surface, Wirе, Volume,

Наlo. Наиболее часто используется материал Surface, так как сфера его применения наи-

более многогранна. Именно потому данный материал установлен в среде по умолчанию.

Для материала Surface  важна настройка шейдеров.

Шейдер Lambert отвечает за создание пластиковых и гладких поверхностей, здесь же

настраивается цвет поверхности.

Назначение остальных шейдеров учитель предлагает ученикам просмотреть самостоятельно.

Важно уделить внимание настройке прозрачности объекта. Прозрачность объекта

настраивается при помощи панели (для доступа к данной панели надо включить галочку).

Материалы Wire, Volume, Наlо довольно специфичны и применяются в особых случаях,

однако применение и настройка их несложны, поэтому изучение данного материала

также можно предложить учащимся для самостоятельного изучения.

**VI**Закрепление изученного материала

Выполнение практической работы по материалу учебника. Если ученики не успевают

выполнить задания на уроке, то закончить работу можно дома.

УП Подведение итогов

Выставление оценок за практическую работу за компьютером.

УШ Домашнее задание

Изучить содержание §29 учебника, ответить на контрольные вопросы, вопросы теста.